**JavaScript 数据类型**

字符串（String）、数字(Number)、布尔(Boolean)、数组(Array)、对象(Object)、空（Null）、未定义（Undefined）

**JavaScript 拥有动态类型**

JavaScript 拥有动态类型。这意味着相同的变量可用作不同的类型：

var x;               // x 为 undefined

var x = 5;           // 现在 x 为数字

var x = "John";      // 现在 x 为字符串

**JavaScript 字符串**

您可以在字符串中使用引号，只要不匹配包围字符串的引号即可：

var answer="It's alright";

var answer="He is called 'Johnny'";

var answer='He is called "Johnny"';

**JavaScript 数字**

JavaScript 只有一种数字类型。数字可以带小数点，也可以不带：

var x1=34.00;      // 使用小数点来写

var x2=34;         // 不使用小数点来写

**JavaScript 布尔**

布尔（逻辑）只能有两个值：true 或 false。

var x=true;

var y=false;

**JavaScript 数组**

下面的代码创建名为 cars 的数组：

var cars=new Array();

cars[0]="Saab";

cars[1]="Volvo";

cars[2]="BMW";

或者：

var cars=new Array("Saab","Volvo","BMW");

或者 (literal array)：

var cars=["Saab","Volvo","BMW"];

**JavaScript 对象**

对象由花括号分隔。在括号内部，对象的属性以名称和值对的形式 (name : value) 来定义。属性由逗号分隔：

var person={firstname:"John", lastname:"Doe", id:5566};

对象属性有两种寻址方式：

name=person.lastname;

name=person["lastname"];

**Undefined 和 Null**

Undefined 这个值表示变量不含有值。

可以通过将变量的值设置为 null 来清空变量。

cars=null;

person=null;

**声明变量类型**

当您声明新变量时，可以使用关键词 "new" 来声明其类型：

var carname=new String;

var x=      new Number;

var y=      new Boolean;

var cars=   new Array;

var person= new Object;